

**DESCRIZIONE**

Modellazione 3D e grafica

**TIPOLOGIA**

(inserire la X )

	a distanza
	blended
x	Online (sincrono)

**LIVELLO DI INGRESSO**

(inserire la X, max 1 )

x	A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare
---	--------------------------------------------------------

**PROGRAMMA**

Il corso "Modellazione 3D e grafica" è pensato per introdurre gli studenti al mondo della creazione di modelli tridimensionali e della grafica digitale. Durante il corso, gli studenti apprenderanno le tecniche fondamentali per progettare, sviluppare e visualizzare oggetti in 3D utilizzando software di modellazione grafica. Questo percorso di 12 ore è pensato per offrire un'esperienza pratica, guidando gli studenti attraverso i vari passaggi della modellazione e della realizzazione di progetti grafici.

**Obiettivi del corso:**

- Fornire una base solida nella modellazione 3D, comprese le tecniche di modellazione poligonale e nurbs.
- Introdurre i concetti di rendering e texturing per dare vita ai modelli 3D con effetti realistici.
- Applicare la modellazione 3D in vari campi, come il design, l'animazione, l'architettura o i videogiochi.

**FORMATORE**

Dott. Cilento Roberto

**LINK ALLA PAGINA DEL PERCORSO/LINK AL SITO WEB DELLA SCUOLA**

<https://classroom.google.com/c/NzE3ODY4MjU0NzE0?cjc=yizvfy>

## Calendario

Lun 7-10-2024 15:30 - 18:30  
Lun 8-10-2024 15:30 - 18:30  
Lun 9-10-2024 15:30 - 18:30  
Lun 11-10-2024 15:30 - 18:30